

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2010/2011

**APLIKASI KECERDASAN GANDA DAN TES MENGENALI POTENSI
KECERDASAN PADA ANAK USIA 7 – 8 TAHUN BERBASIS MULTIMEDIA****Arya Pratama 1100009972****Faiz Pradana 1100017204****Erik Rinaldi Hendrayani 1100021776****Kelas/Kelompok : 07 PCT / 3****Abstrak**

Tujuan Penelitian, ialah membuat aplikasi untuk membantu mengetahui kecerdasan ganda dan pengguna dapat mempelajari kekuatan atau kelemahan dirinya melalui tes mengenali potensi kecerdasan. Pengguna untuk tes mengenali potensi kecerdasan adalah anak usia 7 – 8 tahun karena anak usia tersebut termasuk tahap konkrit operasional yaitu pembelajaran dapat dikuasai dengan mencoba langsung atau dengan pengalaman dengan melihat secara langsung. Metodologi yang dipakai adalah metode analisis yaitu survey kebutuhan dari aplikasi ini dengan observasi terhadap pengguna dan berkonsultasi dengan pakar psikologi serta analisa kepustakaan. Kemudian dalam metode perancangan memakai *waterfall model* sebagai metode pengembangan Sistem dan UML : *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* serta perancangan database. Hasil yang dicapai ialah suatu aplikasi kecerdasan ganda dan tes mengenali potensi kecerdasan pada anak usia 7 – 8 tahun berbasis multimedia. Kesimpulan yang dapat diambil adalah melalui aplikasi ini pengguna mengetahui kecerdasan ganda serta dapat mempelajari kekuatan atau kelemahan dirinya serta memiliki kesempatan untuk mengeksplorasi dunia, bekerja dengan keterampilan sendiri dan mengembangkan kemampuannya sendiri.

Kata kunci :

aplikasi multimedia, kecerdasan ganda.